**Ôn tập**

1. **Sơ đồ UC là gì?**

Use Case là kỹ thuật dùng để **mô tả sự tương tác** giữa người dùng và hệ thống với nhau, trong một **môi trường cụ thể** và vì một **mục đích cụ thể**

1. **Sơ đồ lớp là gì?:**

**Class Diagram là một trong những bản vẽ quan trọng nhất của thiết kế phần mềm, nó cho thấy cấu trúc và quan hệ giữa các thành phần tạo nên phần mềm**

1. **Activity diagram là gì ?:**

Activity diagram (biểu đồ hoạt động ) là một mô hình logic được dùng để mô hình hoá cho các hoạt động trong một quy trình nghiệp vụ. Nó chỉ ra luồng đi từ hoạt động này sang hoạt động khác trong một hệ thống. Nó đặc biệt quan trọng trong việc xây dựng mô hình chức năng của hệ thống và nhấn mạnh tới việc chuyển đổi quyền kiểm soát giữa các đối tượng.

1. **Chương trình là gì?:**

Chương trình máy tính là một trình tự các chỉ thị để hướng dẫn máy tính làm việc nhằm hoàn thành một công việc nào đó do con người yêu cầu

1. **Phần mềm là gi?:**

Phần mềm là một hệ thống các chương trình có thể thực hiện trên máy tính nhằm hỗ trợ các nhà chuyên môn trong từng lĩnh vực chuyên ngành thực hiện tốt nhất các thao tác nghiệp vụ của mình

1. **CNPM là gì?:**

Công nghệ phần mềm là một ngành khoa học liên quan với tất cả các khía cạnh sản xuất phần mềm thỏa mãn nhu cầu khách hàng, không có lỗi, giao đúng thời hạn và trong chi phí hạn định

1. **Quy trình phát triển phần mềm => áp dụng như thế nào vào bài toán của nhóm em?**
2. **UML là gì?**

* UML là ngôn ngữ dành cho việc đặc tả, hình dung, xây dựng và làm tài liệu của các hệ thống phần mềm.
* UML tạo cơ hội để viết thiết kế  hệ thống, bao gồm những khái niệm như tiến trình nghiệp vụ và các chức năng của hệ thống.
* Cụ thể, nó hữu dụng cho những ngôn ngữ khai báo, giản đồ cơ sở dữ liệu, thành phần phần mềm có khả năng tái sử dụng

1. **Mục Tiêu Của UML**

UML cung cấp cho người dùng một ngôn ngữ mô hình hoá trực quan sẵn sàng để dùng và có ý nghĩa:

* Cho phép phát triển và trao đổi những mô hình mang nhiều ý nghĩa.
* Cung cấp khả năng mở rộng và chuyên môn hoá để mở rộng những khái niệm cốt lõi.
* Độc lập với ngôn ngữ lập trình chuyên biệt và các tiến trình phát triển.
* Cung cấp nền tảng về sự hiểu biết ngôn ngữ mô hình hoá.
* Khuyến khích và hỗ trợ sự phát triển của các công cụ hướng đối tượng.
* Hỗ trợ những khái niệm phát triển cấp độ cao như collaboration, framework, pattern and component.
* Tích hợp một cách tốt nhất với thực tiễn.

1. **Vì sao lại sử dụng UML vào dự án của các bạn?**
2. **Bạn quản lý yêu cầu dự án của nhóm như thế nào?**
3. **Trình tự phát triển dự án của các bạn như thế nào?**
4. **Dự án của nhóm có bao nhiêu chức năng => sơ đồ phân rã chức năng?**
5. **Hãy trình bày một test case mà em thực hiện tốt nhất?**
6. **Sơ đồ UC phục vụ gì cho dự án của nhóm em?**
7. **Sơ đồ lớp phục vụ gì cho dự án của nhóm em?**
8. **Sơ đồ hoạt động phục vụ gì cho dự án của nhóm em?**
9. **Nhóm các bạn quản lý rủi ro của dự án như thế nào?**
10. **Nhóm các bạn quản lý nhân sự cho dự án như thế nào?**
11. **Các bạn quản lý làm việc nhóm như thế nào cho dự án của nhóm các bạn?**
12. **……………**